

REGULAMENTO GERAL

JOGOS INTERCURSOS - 2026

CAPÍTULO I

DAS FINALIDADES

Art. 1º - Os JOGOS INTERCURSOS do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano, campus Petrolina, tem por finalidade desenvolver o intercâmbio sócio esportivo e cultural entre estudantes, exaltando o desporto e a cultura esportiva como instrumentos significativos para a formação destes.

CAPÍTULO II

DOS OBJETIVOS

Art. 2º - Os Jogos Intercursos preconizam os seguintes objetivos:
a) realizar disputas em diferentes modalidades esportivas, estimulando a prática com finalidades educativas e formativas, incentivando a autonomia, a cooperação e a corresponsabilidade;
b) congregar estudantes, oportunizando a inter-relação com a finalidade de alcançar o desenvolvimento integral do indivíduo e a sua formação para o exercício da cidadania;
c) colocar em prática, habilidades esportivas adquiridas nas aulas de Educação Física;
d) incentivar através da prática sadia, com ética e respeito às regras e a todos/as os/as participantes, a formação de lideranças positivas e o desenvolvimento de competências para a inserção social e para a participação na vida em sociedade;
e) consolidar a Educação Física escolar como meio inequívoco de formação humana, fazendo uso do esporte como principal ferramenta para o desenvolvimento cultural, social, ambiental e político dos/as estudantes participantes.

CAPÍTULO III

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - O presente regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas dos Jogos Intercursos do IF Sertão-Petrolina.
Art. 4º - É da competência da Comissão Organizadora (CO), interpretar este regulamento, zelar por sua execução, bem como, resolver os casos omissos.
Art. 5º - A Comissão Organizadora, nomeada devidamente por meio de portaria, será formada por docentes da área de Educação Física e por membros indicados pela gestão do campus Petrolina.

CAPÍTULO IV

DAS MODALIDADES

Art. 6º - Os Jogos Intercursos serão disputados nas seguintes modalidades:

COLETIVAS	INDIVIDUAIS
Futsal	Atletismo
Voleibol	Tênis de Mesa
Handebol	Xadrez
Basquete 3x3	Vôlei de areia

CAPÍTULO V

DAS INSCRIÇÕES

Art. 7º - Todas as equipes deverão encaminhar a COMISSÃO GERAL ORGANIZADORA, listagem por modalidade em formulário único expedido pela comissão Geral. O Formulário só será aceito mediante o correto preenchimento e devido atendimento de todas as prerrogativas definidas em reunião (quantidade de pessoas por modalidade – mínimo e máximo); entrega da cota de participação.

Art. 8º As inscrições serão realizadas na Assistência Estudantil (direção de ensino) ou na Coordenação de Esportes do Campus Petrolina.

Art. 9º será cobrada uma taxa simbólica de **R$ 5,00 (Cinco Reais)** por atleta, para eventuais custeios.

Art. 10º Não será permitido qualquer alteração ou inclusão nas fichas de inscrição após a formalização.

Art. 11º Cada equipe terá um capitão, que deverá constar já na ficha de inscrição, que representará a equipe nas reuniões ou na resolução de possíveis problemas que venham a ocorrer.

Art.12º As inscrições dos jogos estarão abertas de 03/11 à 19/11 de 2026.

Art.13º- Para participar dos Jogos Intercursos 2026, o/a estudante deverá cumprir todas as condições a seguir:
a) estar regularmente matriculado/a em um dos cursos de ensino médio integrado, subsequente, EJA, tecnólogo e superior);
b) quanto à totalidade da carga horária das disciplinas que estiver matriculado/a, ter no mínimo 75% de frequência, desde o início das aulas do semestre letivo 2026/2;
Art.14º - As equipes serão formadas por curso.

Parágrafo 1º- Cada curso poderá ter 02 times por naipe inscritos nas modalidades coletivas e 02 atletas por naipe nas modalidades individuais.

CAPÍTULO VI

DAS FORMAS DE DISPUTAS

Art. 15º As disputas serão realizadas em estrita obediência às regras vigentes nas Confederações Desportivas Nacionais à data da realização dos Jogos INTERCURSOS-2026, salvo as adaptações previstas neste regulamento, no Regulamento Específico de cada modalidade.

Art. 16º- Forma das Disputas:

a) **Com 04 ou menos times** - rodízio simples, classificando-se os 02 primeiros colocados para a realização de um jogo final, com a vantagem do empate para a equipe de melhor campanha na primeira fase;

b) **Acima de 04 times** - dividido em dois ou mais grupos mediante sorteio, rodízio simples, classificando-se os 02 primeiros colocados de cada grupo, para realização do cruzamento olímpico;

CAPÍTULO VII

NORMAS DAS MODALIDADES, PREMIAÇÃO E PROTESTOS

Art.17º – As competições dos Jogos INTERCURSOS - 2026, de todas as modalidades, serão regidas por suas respectivas Regras Oficiais, em tudo o que não for explicitado neste Regulamento.

Art. 18º– FUTSAL

§1º - os jogos serão realizados em dois tempos de 15 minutos corridos;

§2º-No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

a) Maior número de vitórias;
b) Melhor saldo de gols;
c) Maior número de gols marcados;
d) Menor número de gols sofridos;
e) Menor número de Cartões Vermelhos;
f) Menor número de Cartões Amarelos;
g) Sorteio.

§3º As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança alternada de 01 pênalti, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

§4º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) Vitória – 03 pontos
b) Empate – 01 ponto;
c) Derrota – 00 ponto

§5º- Dois cartões amarelos ou um vermelho, suspensão automática para o próximo jogo. Os cartões serão zerados apenas ao final da fase de grupo quando houver.

Art. 19º – HANDEBOL

§1º - O tempo dos jogos serão os seguintes:
Masculino – 2 tempo de 15' corridos.
Feminino- 2 tempo de 15' corridos.

§2º-No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

a) Maior número de vitórias;
b) Melhor saldo de gols;
c) Maior número de gols marcados;
d) Menor número de gols sofridos;
e) Menor número de Cartões Vermelhos;
f) Menor número de Cartões Amarelos;
g) Sorteio.

§3º -As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de duas prorrogações de 03´, sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 tiros de 7 metros de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 tiro de 7 metros e, dessa feita, de 01em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

§4º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) Vitória – 03 pontos
b) Empate–01 ponto
c) Derrota– 00 ponto

§5º- Dois cartões amarelos ou um vermelho, suspensão automática para o próximo jogo. Os cartões serão zerados apenas ao final da fase de grupo, quando houver.

Art. 20º - VOLEIBOL

§1º - Os jogos serão realizados em melhor de 03 sets, os 2 primeiros de 21 pontos e se houver necessidade do terceiro set, este será de 15 pontos.

§2º- No caso de duas ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

a) Pontos Average;
b) Menor número de Cartões Vermelhos;
c) Menor número de Cartões Amarelos;
d) Sorteio.

§3º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) vitória (2 x 0) – 03 pontos
b) vitória (2 x 1) – 02 pontos vencedor e 01 ponto perdedor
c) derrota (2 x 0)– 00 ponto

Art.21º – VOLEIBOL DE AREIA

§1º—Os jogos serão realizados em melhor de 03 sets de 15 pontos.

§2º-No caso de duas ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

e) Pontos Average;
f) Menor número de Cartões Vermelhos;
g) Menor número de Cartões Amarelos;
h) Sorteio.

§3º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) Vitória – 03 pontos
b) Derrota– 00 ponto

Art. 22º– BASQUETE 3x3

§1º - Os jogos serão realizados em dois tempos de 10 minutos corridos;

§2º-No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

d) Maior número de vitórias;
e) Melhor saldo de pontos;
f) Maior número de pontos marcados;

h) Menor número de pontos sofridos;
i) Menor número de Cartões Vermelhos;
j) Menor número de Cartões Amarelos;
k) Sorteio.

§3º - As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de uma prorrogação de 05 minutos. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 lances livres de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01lance livre e, dessa feita, de 01em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

§4º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:
Vitória – 03 pontos
Derrota– 00 ponto

Art 23º –XADREZ

A forma de disputa da modalidade desta modalidade será decidida após verificação da quantidade de inscritos

Art 24º – TÊNIS DE MESA

Os jogos de tênis de mesa serão disputados em melhor de 3 (três) sets de 11 (onze) pontos.

Art 25º – ATLETISMO

Serão disputadas as seguintes provas no feminino e no masculino:
De pista: 200, 400 e 1500 metros;
De campo: salto em altura lançamento de dardo.

CAPÍTULO VIII

DA PREMIAÇÃO

Art.26º- Serão conferidas medalhas para os 1º, 2º e 3º lugares em todas as Modalidades disputadas e troféus aos 1º lugares nas modalidades coletivas;

Art. 27º - Será conferido troféus para os artilheiros nas modalidades de Futsal, Handebol e Basquete 3x3;

Art. 28º – A premiação será realizada no último dia de competição logo após jogos finais.

DOS PROTESTOS

Art.29º- Caberá à Comissão Geral, constituída neste Regulamento, receber, através de documento escrito entregue em tempo hábil pelo representante de cada equipe, os protestos manifestados pelas equipes participantes, os quais devem ser motivados pelas situações irregulares decorrentes das disputas realizadas.

Art.30º Os recursos para julgamento deverão ser apresentados por escrito, devidamente fundamentados e entregues à Comissão Geral Organizadora, até o prazo máximo de 02(duas) horas após a realização da competição que o originou.

CAPÍTULO IX

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art31º Não será permitido jogar sem camiseta, tênis, calção ou calça de uniforme, caneleira (futsal) e óculos de grau sem a devida apropriação.

Art32º Os casos omissos a esse regulamento serão resolvidos pela Comissão Geral Organizadora.

Coordenação de Esportes do Campus Petrolina
Comissão Geral Organizadora Jogos INTERCURSOS 2026

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano
Coordenação de Esportes
Jogos intercursos 2026 - Campus Petrolina

Ficha de Inscrição

Modalidade:_____ Curso:_____Turno:_____
Nome da Equipe:_____ Capitão:_____

Nº	Nome do Atleta	Matrícula	Curso	Telefone do Responsável	Assinatura
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					