

Regulamento da 4ª Gincana do Estudante IFSertãoPE – Campus Serra Talhada

1. Importância e Objetivos

A **4ª Gincana do Estudante do IFSertãoPE – Campus Serra Talhada** é um evento voltado para integração, cooperação e fortalecimento do espírito de equipe entre os estudantes.

Mais do que uma disputa saudável, a gincana busca promover:

- A valorização do trabalho em grupo;
- O estímulo ao raciocínio lógico, à criatividade e à estratégia;
- A interação entre diferentes cursos e turmas;
- O desenvolvimento de habilidades socioemocionais, como liderança, empatia e comunicação;
- O incentivo à participação ativa dos alunos na vida escolar.

A Gincana é também uma oportunidade para reforçar vínculos com colegas, professores e servidores, unindo diversão, conhecimento e espírito esportivo.

2. Bonificação por Participação

Todos os participantes **efetivos** da gincana receberão **pontos extras** nas disciplinas ministradas pelos seguintes professores:

1. **Isaias Lima** – 2,0 pontos extras
- 2.
- 3.
- 4.

3. Inscrições

- As inscrições estarão abertas **até o dia 24/08**.
- A ficha de inscrição deverá ser entregue Via Forms.

4. Datas e Participantes

A gincana ocorrerá em **dois dias**, de acordo com o turno e os cursos:

- **26/08 – Turmas noturnas**
 - Equipe 1 (Azul): Alunos do curso de **Licenciatura em Matemática**.
 - Equipe 2 (Preta): Alunos do curso de **Engenharia Civil**.
 - Equipe 3 (Vermelha): Alunos do Curso de **Licenciatura em Física**.
 - Equipe 4 (Branca): Alunos do Curso de **Refrigeração**.
- **28/08 – Turmas diurnas**
 - Ensino Médio Integrado (equipes formadas por turma) – As cores das turmas participantes serão as mesmas da Ecogincana.
 - Alunos do Partiu IF – Cor Verde Neon.

5. Regras e Provas – Competição Noturna (26/08)

Prova 1 – Show do Milhão

- Cada equipe escolhe uma **dupla** para representar.
- 18 perguntas, divididas em 3 blocos.
- Cada acerto vale **10 pontos**.
- É permitido **pular 3 perguntas** e pedir **3 ajudas** (colegas, professores ou celular).
- Resposta errada encerra o jogo, e a equipe recebe **metade da pontuação acumulada**.

Prova 2 – Jogo da Velha Humano

- Melhor de **3 rodadas**.
- Cada rodada: 3 membros diferentes.
- Vence a rodada quem formar a linha com a cor da equipe.
- Vitória garante **50 pontos**.
- Segundo Lugar garante **30 Pontos**.

Prova 3 – Circuito

- Menor tempo vence e soma **50 pontos**.
- Segundo Menor tempo soma **30 pontos**.

Prova 4 – Torta na Cara

- 10 membros por equipe.
- Quem estourar o balão primeiro recebe o direito de resposta.
- Acerto: **+10 pontos** e direito de dar a torta no adversário.
- Erro: **-10 pontos** e recebe a torta.

A equipe que **somar mais pontos** ao final de todas as provas será declarada **Campeã da 4ª Gincana do Estudante do IFSertãoPE – Campus Serra Talhada**.

- **Premiação:** Troféu + Visita Técnica.

6. Regras e Provas – Competição Diurna (28/08)

Pela Manhã

Prova 1 – Show do Milhão

- Cada equipe escolhe uma **dupla** para representar.
- 18 perguntas, divididas em 3 blocos.
- Cada acerto vale **10 pontos**.
- É permitido **pular 3 perguntas** e pedir **3 ajudas** (colegas, professores ou celular).
- Resposta errada encerra o jogo, e a equipe recebe **metade da pontuação acumulada**.

Prova 2 – Raciocínio Lógico

- 3 membros por equipe.
- 5 questões, cada uma valendo **até 20 pontos**.
- Correção com nota de 0 a 20 por questão.
- Tempo total: **2h**.

Prova 3 – Redação

- 3 membros por equipe.
- O valor atribuído será um valor de **0 a 100 pontos**.
- Tempo Total: 1h30min

Prova 4 – Caça ao Tesouro

- Perguntas em sequência (1 desbloqueia a 2, e 2 desbloqueia o enigma).
- Cada acerto: **+20 pontos**.
- Encontrar o “tesouro”: **+60 pontos**.

Prova 5 – Torneio de FC 26.

- Cada Equipe escolhe um jogador.

- Será feito um torneio mata a mata.
- O campeão somará para sua equipe **+80 pontos**.
- O Vice-campeão somará para sua equipe **+ 50 pontos**.

Prova 6 – Torneio de MK1.

- Cada Equipe escolhe um jogador.
- Será feito um torneio mata a mata melhor de 3.
- O campeão somará para sua equipe **+80 pontos**.
- O Vice-campeão somará para sua equipe **+ 50 pontos**.

Pela Tarde

Prova 7 – Jogo da Velha Humano (Torneio)

- Eliminação simples, até restarem 2 equipes.
- 4 membros por rodada (não repetindo jogadores).
- 1º lugar: **+100 pontos** | 2º lugar: **+50 pontos**.

Prova 8 – Circuito

- 5 membros por equipe.
- Rodada única.
- Menor tempo vence e soma **+80 pontos**.
- Segundo menor tempo soma **+50 pontos**.
- Terceiro menor tempo soma **+30 Pontos**.

Prova 9 – Torta na Cara

- 10 membros por equipe.
- Quem estourar o balão primeiro recebe o direito de resposta.
- Acerto: **+10 pontos** e direito de dar a torta no adversário.
- Erro: **-10 pontos** e recebe a torta.

Prova 10 – Bolha

- 3 membros por equipe.
- 8 bolhas disponíveis.
- Se estourar no participante da equipe: **-20 pontos**.

7. Critério de Vitória

- A equipe que **somar mais pontos** ao final de todas as provas será declarada **Campeã da 3ª Gincana do Estudante do IFSertãoPE – Campus Serra Talhada**.
- **Premiação:** Troféu + Visita Técnica.

8. Considerações Finais

A 4ª Gincana do Estudante é um momento único de integração e aprendizado. Todas as provas foram elaboradas para valorizar não apenas o conhecimento acadêmico, mas também o espírito colaborativo e a habilidade de resolver problemas em equipe.

Convidamos todos a participar de forma **respeitosa, criativa e entusiasmada**, lembrando que o maior prêmio é a experiência compartilhada e as memórias criadas.

IFSertãoPE – Campus Serra Talhada
"Unindo conhecimento, amizade e diversão."

ISAIAS JOSÉ DE LIMA
DIRETOR-GERAL