

Divulgação de submissões abertas - BCC nº 169, 15 de abril de 2024.

## Eventos

### XXIII Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital

Evento presencial: Manaus Universidade Estadual do Amazonas (UEA) 30/09 a 03/10

Submissão de trabalhos até 20 de abril de 2024.

Link: <https://sbgames.org/sbgames2024/#incricoes>

## Periódicos com chamadas abertas

### Revista Eletrônica Trilhas da História (UFMS)

Dossiê 2024/2: “Amazônia: territórios, migrações e fronteiras”

Submissão de artigos até 20 de setembro de 2024.

Link: <https://trilhasdahistoria.ufms.br/index.php/RevTH/announcement/view/389>

## Editais

### Programa de Professor Visitante de Curta Duração 2024 (Brasil-USA)

Submissão de projetos até 30 de junho de 2024.

Link: <https://fulbright.org.br/bolsas-para-brasileiros/pvcd-2024/>

## Publicações em destaque

BASTOS, J. A. L.; SANTOS, G. J. S. da S.; FILHO, M. C. B. dos S.; SANTOS, M. C. D. dos. **Gincana virtual como uma estratégia gamificada de divulgação científica e aprendizagem ativa**. Revista Semiárido De Visu, [S. l.], v. 12, n. 1, p. 303–312, 2024. DOI: 10.31416/rsdv.v12i1.652. Disponível em: <https://semiaridodevisu.ifsertao-pe.edu.br/index.php/rsdv/article/view/652>. Acesso em: 11 abr. 2024.