



REGULAMENTO ESPECÍFICO INTERCAMPI 2026



REGULAMENTO ESPECÍFICO

ATLETISMO

Art.1º - A competição de atletismo será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Federação Internacional de Atletismo (IAAF)**.

Art.2º - Estudante/atleta, poderá participar de até 3 provas de campo e 3 de pista, além das 2 provas de revezamento.

§1º- Cada Campus não poderá ter mais que 2 estudantes/atletas por prova;

§2º- Em todas as provas serão considerados reservas os(as) estudantes/atletas inscritos no JIFS, sendo autorizado a substituição dos(as) estudantes/atletas no ato do congresso técnico.

§3º- Nas provas do revezamento cada Campus só poderá participar com 1 equipe.

Art.3º - Os(as) estudantes/atletas das provas de pista, adentrarão 15 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 30 minutos antes do início das mesmas.

Art.4º - Será permitida alteração ou substituição dos(as) estudantes/atletas, até a realização do congresso técnico da modalidade, desde que o(a) estudante/atleta esteja cadastrado no JIFS.

Art.5º - As provas serão as seguintes:

MASCULINO	FEMININO
100m rasos	100m rasos
200m rasos	200m rasos
400m rasos	400m rasos
800m rasos	800m rasos
1500m rasos	1500m rasos
5000 m rasos	3000 m rasos
Salto em altura	Salto em altura
Salto em distância	Salto em distância
Salto triplo	Salto triplo
Arremesso do peso	Arremesso do peso
Lançamento do disco	Lançamento do disco
Lançamento do dardo	Lançamento do dardo
Revezamento 4x100m rasos	Revezamento 4x100m rasos
Revezamento 4x400m rasos	Revezamento 4x400m rasos

Art.6º - A altura inicial do sarrafo na prova do salto em altura masculino e feminino, assim como a distância da tábua do salto triplo, será decidida no congresso técnico.

PARÁGRAFO ÚNICO - Os implementos serão os adotados para a categoria de acordo com a **Confederação Brasileira de Atletismo (CBAT)**.

Peso masculino - 6kg	Peso feminino - 4kg
Disco masculino - 1,750kg	Disco feminino - 1kg
Dardo masculino - 800g	Dardo feminino - 600g

Art.7º - Os casos omissos ao regulamento serão resolvidos pela comissão desportiva.

PROGRAMA DAS PROVAS

1ª Etapa

Provas	Fase	Naípe
Lançamento do Disco	Final	Masculino
Salto em Triplo	Final	Feminino
200m rasos	Final	Feminino
200m rasos	Final	Masculino
800m rasos	Final	Feminino
800m rasos	Final	Masculino
Lançamento do disco	Final	Feminino
Salto triplo	Final	Masculino
200m rasos	Final	Feminino
200 m rasos	Final	Masculino

2ª Etapa

Provas	Fase	Naípe
Arremesso do peso	Final	Masculino
Salto em distância	Final	Feminino
400m rasos	Final	Feminino
400m rasos	Final	Masculino
3.000m rasos	Final	Feminino
5.000m rasos	Final	Masculino
Arremesso do peso	Final	Feminino
Salto em distância	Final	Masculino
4 x 100m rasos	Final	Feminino
4 x 100m rasos	Final	Masculino

3ª Etapa

Provas	Fase	Naípe
Lançamento do dardo	Final	Masculino
Salto em altura	Final	Feminino
100m rasos	Final	Feminino
100 m rasos	Final	Masculino
1.500m rasos	Final	Feminino
1.500m rasos	Final	Masculino
Lançamento do dardo	Final	Feminino
Salto em altura	Final	Masculino
100m rasos	Final	Feminino
100m rasos	Final	Masculino
4 x 400m rasos	Final	Feminino
4 x 400m rasos	Final	Masculino

*Somente poderá haver mudanças nas provas de 3.000m e 5.000m de acordo com o turno disponibilizado para a execução da etapa.

BASQUETEBOL

Art.8º - A competição de Basquetebol do JIFS IF Sertão PE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Federação Internacional de Basquete (FIBA)**.

Art.9º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

As partidas serão disputadas em 4 períodos de 08 minutos com tempos corridos e travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo.

§1º- Haverá intervalo de 2 minutos entre o 1º e 2º períodos (1º tempo), 3º e 4º períodos (2º tempo) e antes de cada período extra. Entre o 2º e o 3º períodos haverá um intervalo de 5 minutos.

§2º- Para partidas que terminarem empatadas, serão disputados quantos períodos extras de 5 minutos corridos forem necessários, sendo travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo, sendo o último minuto cronometrado.

Art.10º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória - 3 pontos.

Derrota - 0 ponto.

No caso de **WO**, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 a 0. A equipe desistente receberá 0 ponto na classificação.

Art.11º - Critérios para desempate:

Entre duas equipes

- 1- Confronto direto.
- 2- Número de vitórias.
- 3- Maior saldo de pontos.
- 4- Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
- 5- Pontos average.
- 6- Sorteio.

Entre três ou mais equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.

FUTSAL

Art.12º - A competição de Futsal do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Confederação Brasileira de Futsal (CBFS)**.

Art.13º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

As partidas serão disputadas em 2 tempos de 15 minutos, com intervalo de 5 minutos entre o 1º e 2º tempo para ambos os naipes. Para as partidas que terminarem empatadas nas fases semifinais e final, haverá cobrança de 3 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Persistindo o empate, continuará a cobrança de 1 pênalti e, dessa feita, de 1 em 1, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art.14º - Critérios de desempate:

Entre duas equipes

- 1- Confronto direto;
- 2- Maior número de vitórias;
- 3- Maior saldo de gols;
- 4- Maior número de gols marcados;

- 5- Menor número de gols sofridos;
- 6- Menor número de cartões vermelhos;
- 7- Menor número de cartões amarelos;
- 8- Sorteio.

Entre três ou mais equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.

Art.15° - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO - No caso de **WO**, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art.16° - O(A) estudante/atleta ou membro da comissão técnica que durante as partidas, receber 2 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por pelo menos uma partida e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.

§1°- O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá suspensão automática por pelo menos uma partida e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.

§2°- Os cartões vermelhos para efeitos suspensivos, serão observados em todas as fases da competição, porém os cartões amarelos não são cumulativos de uma fase para outra.

§3°- Se o(a) estudante/atleta receber 2 cartões amarelos, na mesma partida, e conseqüentemente o cartão vermelho, os cartões amarelos desta partida não serão computados para o decorrer da competição para efeitos de suspensão. Se o(a) estudante/atleta receber 1 cartão amarelo e 1 cartão vermelho direto, na mesma partida, o cartão amarelo será computado para o decorrer da competição.

§4°- Se o(a) estudante/atleta receber 1 cartão amarelo em uma partida e receber 1 cartão amarelo e 1 cartão vermelho em outra partida, ele cumprirá 1 jogo de suspensão.

Art.17º - A competição de Handebol do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Confederação Brasileira de Handebol (CBHb)**.

Art.18º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

As partidas serão disputadas em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos para ambos os naipes.

Para as partidas que terminarem empatadas nas fases semifinais e final, os vencedores serão conhecidos através de uma prorrogação (tempo extra) que será jogada após 5 minutos de intervalo do jogo. A prorrogação consiste em 2 períodos de 5 minutos, com um intervalo de 1 minuto. Persistindo o empate, o vencedor será determinado com a cobrança do tiro de 7 metros como desempate para conhecer o vencedor. Cada equipe nomeia 5 jogadores. Estes jogadores executam um arremesso cada, alternando com os jogadores da outra equipe até que se conheçam os vencedores. Persistindo o empate, novos cobradores serão nominados sendo feitas cobranças alternadas, até que se conheça o vencedor.

Art.19º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO - No caso de **WO**, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art.20º - Critérios de desempate:

Entre duas equipes

- 1- Confronto direto
- 2- Maior número de vitórias
- 3- Saldo de gols na fase
- 4- Menor número de gols sofridos em toda a fase
- 5- Maior número de gols marcados em toda a fase
- 6- Maior gol average, em todos os jogos da fase
- 7- Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas)

8- Sorteio

Entre três ou mais equipes

- 1- Maior número de vitórias
- 2- Contagem de pontos no confronto direto entre as equipes empatadas
- 3- Saldo de gols no confronto direto entre as equipes empatadas
- 4- Menor número de gols sofridos no confronto direto entre as equipes empatadas
- 5- Maior número de gols marcados no confronto direto entre as equipes empatadas
- 6- Saldo de gols na fase
- 7- Menor número de gols sofridos na fase
- 8- Maior número de gols marcados na fase
- 9- Maior gol average, no confronto direto entre as equipes empatadas
- 10- Maior gol average, em todos os jogos da fase
- 11- Sanções no confronto direto entre as equipes empatadas (menor pontuação nas sanções aplicadas)
- 12- Sanções entre as equipes empatadas (menor pontuação nas sanções aplicadas)
- 13- Sorteio

PARÁGRAFO ÚNICO - Para o item das sanções ficam estabelecidas as seguintes pontuações:

Cartão amarelo (advertência)	1 ponto
Exclusão 2 minutos	2 pontos
Desqualificação pelo 3º (terceiro) dois minutos	6 pontos
Desqualificação direta	10 pontos
Desqualificação mais cartão azul	15 pontos

Art.21º - O(A) estudante/atleta que for punido com cartão vermelho de forma direta e posteriormente receber o cartão azul, ficará suspenso por pelo menos 1 jogo, independente de julgamento.

Art.22º - A utilização da cola será definida pela comissão organizadora local juntamente com a coordenação técnica e será informada antes do início da competição a permissão ou não de seu uso.

PARÁGRAFO ÚNICO - em caso de proibição, o(a) estudante/atleta que fizer o uso da cola será encaminhado para a comissão disciplinar.

JUDÔ

Art.23º - A competição de Judô do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Federação Internacional de Judô (FIJ)**.

Art.24º - Será disputada em 2 torneios, distribuídos em 4 etapas em 2 dias, sendo a pesagem considerada uma das etapas.

Parágrafo único: Caso o número de atletas inscritos não seja suficiente para ocupar a programação dos dois dias, a organização poderá unificar as etapas e realizar o campeonato em apenas um dia, resguardando o cumprimento das etapas previstas.

Os torneios serão os seguintes:

- **INDIVIDUAL:** por categorias de peso: 9 categorias no masculino e 9 no feminino e a disputa do absoluto masculino e absoluto feminino.
- **EQUIPES:** Por Instituto.

Art.25º - A competição é aberta à participação de estudantes/atletas com graduação mínima estabelecida pela modalidade, sendo;

- **FEMININO:** Azul

- **MASCULINO:** Amarela

PARÁGRAFO PRIMEIRO - É de responsabilidade de cada Instituição a apresentação de certificado de graduação ou documento similar, expedido pela Federação da modalidade ou pelo professor (**SENSEI**) do(a) estudante/atleta, ou Liga específica de cada estudante/atleta participante no momento do credenciamento no sistema informático.

PARÁGRAFO SEGUNDO - Em caso de ausência de atletas com a graduação mínima exigida, a organização poderá, excepcionalmente, permitir a participação de atletas com graduação inferior, desde que haja equilíbrio técnico entre os participantes e concordância prévia da coordenação do evento.

Art.26º - Para participar da competição, os estudantes/atletas menores de idade, deverão apresentar uma autorização assinada pelo responsável, concordando com sua participação na competição que reúne estudantes/atletas até 19 anos. O modelo de autorização estará disponível no sistema informático.

Art.27º - A reunião técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes, tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição como: normas gerais; confirmação de inscrições; sorteios dos combates; além de outros assuntos correlatos.

PARÁGRAFO ÚNICO: O sorteio dos combates será realizado de forma justa e transparente, podendo ser manual ou eletrônico, com critérios previamente definidos e acompanhados pelos representantes das equipes durante a reunião técnica.

Art.28º - Para o **torneio individual** serão adotados os seguintes procedimentos:

§1º- Todas as Instituições poderão inscrever no máximo 9 estudantes/atletas em cada naipe.

1- Cada Instituição poderá inscrever até o número máximo de 2 estudantes/atletas por categoria de peso, em cada naipe (masculino e feminino), desde que não ultrapasse o quantitativo previsto no regulamento.

2- Na categoria absoluta (masculino e feminino) poderão participar 2 estudantes/atletas inscritos nas categorias de peso, desde que não ultrapasse o quantitativo previsto no regulamento.

3- O(A) estudante/atleta inscrito em qualquer das categorias de peso, que deixar de competir, não poderá participar na categoria absoluta e igualmente no torneio por equipes, exceto quando não houver adversários em sua categoria de peso.

§2º- Cada estudante/atleta somente poderá estar inscrito em uma categoria de peso e na categoria absoluto, se for o caso.

§3º- Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 2 estudantes/atletas inscritos. Só será atribuída pontuação às categorias que possuírem o mínimo de 2 estudantes/atletas de no mínimo 2 Instituições diferentes.

§4º- O(A) estudante/atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na categoria absoluto.

§5º- A confirmação da inscrição do(a) estudante/atleta dar-se-á na reunião técnica,

sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô.

§6º- As categorias de pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIA DE PESO

CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO
Super-ligeiro	Menos de 40kg	Menos de 50kg
Ligeiro	+ de 40kg até 44kg	+ de 50kg até 55kg
Meio-leve	+ de 44kg até 48 kg	+ de 55kg até 60 kg
Leve	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
Meio-médio	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
Médio	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
Meio-pesado	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
Pesado	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
Super-pesado	+ de 78 kg	+ de 100 kg

§7º- Para a inscrição definitiva na categoria absoluto, o(a) estudante/atleta deverá comparecer no horário e local determinados na reunião técnica da modalidade.

§8º- A pesagem será realizada sob a responsabilidade de duas comissões estabelecidas na reunião técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 3 membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.

1- Para compor a equipe de pesagem, na reunião técnica da modalidade, serão sorteados 3 técnicos para o masculino e 3 técnicas para o feminino, para cada dia de pesagem.

2- Em caso de não haver técnicas em número suficiente, ficará a cargo da Comissão técnica providenciar pessoas qualificadas para exercer tal função.

§9º- A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios: 1- O(A) estudante/atleta deverá apresentar a sua credencial do JIFs para subir na balança, seja na pesagem extra oficial ou oficial.

2- Caso na pesagem extra oficial, o(a) estudante/atleta estiver dentro dos limites de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.

3- O(A) estudante/atleta que na pesagem extra oficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

4- O(A) estudante/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial, não havendo tolerância de peso para mais ou para menos.



5- Será eliminado da competição o(a) estudante/atleta que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

6- Os estudantes/atletas do naipe masculino poderão pesar de sunga, enquanto que, do naipe feminino poderão pesar de colante.

§10º- O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- 1- Nos confrontos com 2 participantes: melhor de 3 confrontos.
- 2- Nos confrontos com 3 a 5 participantes: rodízio.
- 3- Nos confrontos com 6 ou mais participantes: repescagem olímpica.

§11º- Um único “sorteio” será realizado na reunião técnica, por meio d determinado pela comissão técnica responsável pela competição e, após a emissão das súmulas, nenhuma alteração posterior será efetuada.

PARÁGRAFO ÚNICO: Quando em uma determinada categoria de peso houver desclassificação de estudantes/atletas no momento da pesagem, por ausência ou por não atingir o limite de peso, provocando redução do número de estudantes/atletas na referida categoria, será realizado um novo sorteio.

Art.29º - Para o **torneio por equipes** os seguintes critérios serão obedecidos:

§1º- A equipe será composta de no mínimo 3 e no máximo de 7 estudantes/atletas do mesmo Instituto, que obrigatoriamente tenham competido em alguma das categorias de peso na competição individual.

§2º- A escalação dos(as) estudantes/atletas deverá obedecer ao seguinte:

- I- **1º COMBATE** - Estudantes/atletas das categorias super-ligeiros, ligeiro e meio leve.
- II- **2º COMBATE** - Estudantes/atletas das categorias ligeiro, meio-leve e leve.
- III- **3º COMBATE** - Estudantes/atletas das categorias leve, meio-médio e médio
- IV- **4º COMBATE** - Estudantes/atletas das categorias meio-médio, médio e meio-pesado.
- V- **5º COMBATE** - Estudantes/atletas das categorias meio-pesado, pesado e superpesado.

§3º- A pesagem do torneio individual será válida para o torneio por equipe.

§4º- Na inscrição para os confrontos a equipe deverá ter no mínimo 3 e no máximo 5 estudantes/atletas titulares e até 2 estudantes/atletas reservas. Caso aconteça lesão, os(as) estudantes/atletas reservas poderão ser substituídos.

§5º- Após cada confronto poderão ser feitas substituições entre os(as)

estudantes/atletas titulares e reservas inscritos.

§6º- Após a realização do número de combates suficientes para definir a equipe vencedora, o confronto deverá ser encerrado.

§7º- A inscrição definitiva para o torneio por equipes dar-se-á antes do sorteio das chaves e será realizada em local e horário determinados pela Coordenação de Judô. Serão observados os pesos nos quais os(as) estudantes/atletas participaram na competição individual.

§8º- Caso haja divergência entre os técnicos, a ordem das competições das categorias de peso para o início dos combates será definida por sorteio.

§9º- No caso de empate no número de vitórias, a equipe vencedora será apurada, considerando-se o seguinte critério:

I- Vitória por IPPON ou equivalente 10 pontos

II- Vitória por WAZA-ARI ou equivalente 05 pontos

§10º- De acordo com o regulamento da **FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE JUDÔ(FIJ)**, nas disputas por equipes, não haverá empate nos confrontos. A cada confronto que terminar empatado, será aplicado o Golden Score, para apurar o vencedor.

§11º- Caso haja empate entre as equipes será realizado um combate extra, através de sorteio entre todas as categorias de peso disputadas.

Art.30º - O tempo de luta será de 4 minutos para ambos os naipes.

Art.31º - O sistema de apuração em ambos torneios, obedecerá aos seguintes critérios:

I- Nos confrontos com 2 participantes: melhor de 3 confrontos.

II- Nos confrontos com 3 a 5 participantes: rodízio.

III- Nos confrontos com 6 ou mais participantes: repescagem olímpica.

Art.32º - Os(as) estudantes/atletas/equipes vencedores da repescagem serão considerados 3º colocados.

Art.33º - Será facultado aos estudantes/atletas se apresentarem uniformizados, tendo os 2 **JUDOGUIS**, azul e branco, na medida do possível.

Art.34º - Haverá pesagem conforme o programa de competição. Durante a

pesagem só poderão permanecer no local específico, os(as) estudantes/atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 1 representante dos técnicos.

Art.35º - A pontuação e premiação seguirão os critérios abaixo:

§1º- Serão premiados os estudantes/atletas classificados nas 3 primeiras colocações de cada categoria de peso e absoluto por classe.

§2º- Serão premiados os estudantes/atletas e técnicos das equipes classificadas nas 3 primeiras colocações no torneio por equipes, por classes.

§3º- Para premiação e definição da classificação geral de cada Instituição, serão utilizados os seguintes critérios:

I- Será realizada a classificação geral por Instituição do masculino e feminino.

II- Para a definição da classificação geral por Instituição do masculino e feminino serão somadas as pontuações obtidas no torneio individual (categorias de peso e absoluto) e no torneio por equipes.

III- O critério de pontuação nas categorias de peso seguirá o disposto abaixo:

- **1º Colocação** - 20 pontos

- **2º Colocação** - 10 pontos

- **3º Colocação** - 5 pontos

- **4º Colocação** - 2 pontos

- **5ª Colocação** - 1 ponto

§4º- A pontuação do torneio por equipes será contada em dobro, em relação ao critério de pontuação nas categorias de peso.

§5º- Só serão pontuadas as categorias que possuírem no mínimo 2 estudantes/atletas de IF diferentes.

§6º- No caso das equipes formadas por região, todos os IF com estudantes/atletas inscritos nessas equipes receberão as respectivas pontuações relativas a classificação de suas equipes.

TÊNIS DE MESA

Art.36º - A competição de Tênis de Mesa do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF)** e da **Confederação Brasileira de Tênis de Mesa**



(CBTM).

Art.37º - As partidas serão de 3 sets de 11 pontos em todas as fases da competição.

PARÁGRAFO ÚNICO - A disputas da final será realizada em melhor de 5 sets. De 11 pontos.

Art.38º - Os(as) estudantes/atletas deverão estar de posse de sua raquete de acordo com a regra oficial e com borracha autorizada pela ITTF, trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas). Não será permitido o uso de camiseta branca, por coincidir com a cor da bola em jogo.

Art.39º - Esta modalidade será disputada nas competições: individual e por equipe, que acontecerão de maneira isolada, ou seja, sem considerar somatório de pontos ao final.

Art.40º - Das inscrições.

§1º- Cada Instituição poderá inscrever até 3 estudantes/atletas por naipes para as disputas de equipe e individual, sendo 1 por naipes no individual masculino e feminino, e 2 por naipes na equipe.

§2º- Os 2 estudantes/atletas da equipe poderão disputar o torneio individual.

Art.41º - Da forma de disputa:

§1º- O torneio individual será disputado em sistema de rodízio simples na fase classificatória, classificando-se os 2 melhores estudantes/atletas para a fase final, que será disputada em sistema de eliminatória simples.

§2º- A competição por equipe será disputada em sistema Davis (A x X, B x Y, Dupla, A x Y, B x X) em rodízio simples na fase classificatória e fase final em eliminatória simples (cruzamento olímpico).

Art.42º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Derrota - 0 ponto

WO - 0 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO – O(A) estudante/atleta/equipe que perder por WO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e será desclassificado do referido torneio (equipe ou individual).

Art.43º - Critérios de desempate:

Entre dois estudantes/atletas/equipes

- 1- Confronto direto entre 2 equipes ou estudantes/atletas;
- 2- Sets average;
- 3- Pontos average;
- 4- Sorteio.

Entre três ou mais equipes

- 1- Sets average;
- 2- Pontos average;
- 3- Sorteio.

VÔLEI DE PRAIA

Art.44º - A competição de Vôlei de Praia do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Confederação Brasileira de Voleibol (CBV)**.

Art.45º - Os jogos serão realizados em melhor 2 sets de 21 pontos. No caso de empate nos dois primeiros sets, será realizado um set de desempate de 15 pontos.

Art.46º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória - 3 pontos

Derrota - 0 ponto

WO - 0 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO- No caso do WO, a equipe vencedora marcará 3 pontos e serão computadas pontuações de 21 x 0 em cada set.

Art.47º - Os critérios de desempate

Entre duas equipes

- 1- Confronto direto;
- 2- Número de vitórias;
- 3- Sets average;

4- Pontos average;

5- Sorteio.

Entre três ou mais equipes

1- Número de vitórias;

2- Sets average;

3- Pontos average;

4- Sorteio.

Art.48º - Cada campus poderá participar com 1 dupla masculina e 1 dupla feminina. Cada dupla é composta por 2 jogadores.

Art.49º - Após a confirmação das duplas pelas regiões participantes e início do primeiro jogo, não haverá substituição de atletas .

Art.50º - O uniforme de jogo deverá ser: camisa, camiseta e/ou top da mesma cor e modelo e bermuda, calção, short e/ou sunquíni da mesma cor (podendo ter propaganda impressa no uniforme - exceto propaganda política, alusão a bebida alcoólica ou cigarro), viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade (salvo as exceções acima).

VOLEIBOL

Art.51º - A competição de Voleibol do JIFS IFSertãoPE 2025, será realizada de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Confederação Brasileira de Voleibol (CBV)**.

Art.52º - Os jogos serão realizados em melhor de 3 sets em todas as fases da competição.

Art.53º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória 2 x 0**- 3 pontos
- **Vitória 2 x 1** – 2 pontos
- **Derrota 2 x 1** – 1 ponto

- **Derrota** - 0 ponto
- **WO** - 0 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO - A equipe que sofrer o WO, terá todos os resultados anteriores anulados.

Art.54º - Os critérios de desempate

Entre duas equipes

- 1- Confronto direto;
- 2- Número de vitórias;
- 3- Sets average;
- 4- Pontos average;
- 5- Sorteio.

Entre três ou mais equipes

- 1- Número de vitórias;
- 2- Sets average;
- 3- Pontos average;
- 4- Sorteio.

Art.55º - Nos uniformes, será obrigatória a numeração na frente e costas das camisas, a tarja de capitão abaixo do número na parte da frente da camisa, sendo permitida, aos jogadores, numerações distintas em cada jogo.

XADREZ

Art.56º - A competição de Xadrez será realizada na modalidade convencional, de acordo com este **regulamento** e as regras oficiais da **Federação Internacional de Xadrez - FIDE (Leis do Xadrez)**, adotadas pela **Confederação Brasileira de Xadrez – CBX**.

Art.57º - A competição será realizada por naipe (masculino e feminino) individual.

§1º- Cada campus poderá inscrever, em cada naipe, até no máximo 5 estudantes/atletas.

§2º- Garantirão vagas para os JIF'S Nordeste os enxadrilas classificados em 1º, 2º, 3º e 4º

lugares de cada naipe.

Art.58º - O(A) estudante/atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Entende-se por estar uniformizado, a utilização de: Calça, Camisa/Agasalho Institucional com Manga e Sapato/Tênis Fechado. Está vedada o uso de bonés, capuz, toucas e/ou similares.

Art.59º - Os Torneios serão disputado no sistema suíço, com número de rodadas definida pela formula: raiz quadrada do número de inscritos + 1, arredondando o resultado para o número inteiro mais próximo e com utilização do programa de empareiramento Swiss Perfect ou similar.

§1º- Serão utilizados os seguintes critérios, na ordem abaixo, para definir o ranking inicial:

1. Ordem alfabética.

Art.60º - O tempo de jogo será de 30 minutos para cada jogador.

PARÁGRAFO ÚNICO - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art.61º - A contagem dos pontos será feita como é sugerido pela FIDE:

- 1- Vitória: 1 ponto
- 2- Empate: 0,5 ponto
- 3- Derrota: 0 ponto

Art.62º - Depois de apurados todos os resultados, o(a) estudante/atleta vencedor(a) serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art.63º - Em caso de empate na pontuação final, serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 1- Confronto direto;
- 2- Milésimos (Buchholz) com corte do pior resultado;
- 3- Milésimos (Buchholz)totais;
- 4- Número de vitórias;
- 5- Maior número de partidas com pretas (Mostblack);
- 6- Armageddon.

Art.64º - É expressamente proibido trazer para o ambiente de jogo quaisquer

dispositivos eletrônicos, celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. Se for evidente que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo ele deve perder a partida. O oponente deve vencer. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término desta, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art.65º - O(a) enxadrista que possuir o material (peças, tabuleiro e relógios oficiais) em perfeito estado de funcionamento poderá usa-lo no torneio.

Art.66º - Os casos omissos serão resolvidos pela comissão desportiva.

BASQUETE 3X3

Art.67º - Quadra e Bola

§1º - O jogo será jogado em uma quadra de jogo de 3x3 com uma cesta. Uma meia quadra de basquetebol tradicional pode ser usada.

Art.68º - Equipes

§1º - Cada equipe deverá ter no máximo 05 jogadores (03 em quadra e 2 substitutos).

Art.69º - Oficiais do Jogo

§1º - O jogo deverá ser conduzido por 02 árbitros(as), 01 oficial de mesa.

Art.70º - Início do Jogo

§1º - O lançamento da moeda determinará qual equipe obtém a primeira posse de bola.

§2º - A equipe que vencer o lançamento da moeda pode escolher se beneficiar da posse de bola no início do jogo ou no início de uma eventual prorrogação.

§3º - O jogo não pode começar se uma das equipes não estiver na quadra de jogo com 03 jogadores(as) prontos(as) para jogar.

Art.71º – Pontuação

§1º - A todo arremesso dentro do arco (área de cesta de campo de 1 ponto) deverá ser concedido 1 ponto.

§2º - A todo arremesso atrás do arco (área de cesta de campo de 2 pontos) deverão ser concedidos 2 pontos.

§3º - A todo arremesso de lance livre convertido deverá ser concedido 1 ponto.

Art.72º - Tempo de Jogo/Vencedor de um Jogo

§1º - O tempo normal de jogo será um período de 10 minutos. O cronômetro de jogo deverá ser parado durante as situações de bola morta e lances livres.

§2º - A primeira equipe que marcar 21 pontos ou mais vencerá, se isso ocorrer antes do final do tempo normal de jogo. Esta regra de “morte súbita” se aplica somente no tempo

normal de jogo (não em uma possível prorrogação).

§3º - Se a pontuação estiver empatada ao final do tempo normal de jogo, um período extra de 2 minutos será jogado. Deverá haver um intervalo de 1 minuto antes da prorrogação começar. A primeira equipe que fizer 2 pontos na prorrogação vence o jogo.

§4º - Uma equipe perderá o jogo por ausência se, no horário marcado para o início do jogo, a equipe não estiver presente na quadra com 03 jogadores(as) prontos(as) para jogar.

§5º - Uma equipe perderá por desistência se deixar a quadra antes do final do jogo ou todos(as) os(as) jogadores(as) da equipe estiverem lesionados(as) e/ou forem desqualificados(as).

Art.73º - Faltas/Lances Livres

§1º - Uma equipe estará em uma situação de penalidade após ter cometido 6 faltas. Os(as) jogadores(as) não são excluídos com base no número de faltas pessoais.

§2º - Se a falta é cometida sobre um(a) jogador(a) que está no ato de arremesso, será concedido a este(a) jogador(a) um número de lances livres da seguinte forma:

- Se o arremesso de cesta de campo efetuado for convertido, a cesta será marcada, e terá 1 lance livre como adicional. Serão concedidos 2 lances livres se for a sétima falta da equipe;
- Se o arremesso de cesta efetuado dentro do arco não for convertido, terá 1 lance livre. Serão concedidos 2 lances livres se for a sétima falta da equipe;
- Se o arremesso de cesta efetuado atrás do arco não for convertido, terá 2 lances livres.

§3º - Faltas antidesportivas e faltas desqualificantes são contadas como 2 faltas para a equipe. A primeira falta antidesportiva de um jogador será penalizada com 2 lances livres, mas o time beneficiado não terá posse de bola. Todas as faltas desqualificantes - incluindo a segunda falta antidesportiva de um(a) jogador(a) - serão penalizadas com 2 lances livres e perda da posse de bola.

§4º - As 7ª, 8ª e 9ª faltas de equipe serão penalizadas com 2 lances livres. A 10ª falta e todas as faltas subsequentes da equipe serão penalizadas com 2 lances livres e perda da posse de bola. Este Artigo se aplica também para as faltas antidesportivas e para as faltas durante o ato de arremesso e se sobrepõe aos **§2º**, **§3º**, mas não se aplica em caso de faltas técnicas.

§5º. Todas as faltas técnicas serão sempre penalizadas com 1 lance livre. O lance livre deverá ser administrado imediatamente. Após 1 lance livre, o check ball deverá ser administrado pela equipe que tinha o controle da bola ou que teria direito à bola quando a falta técnica foi sancionada. O jogo deverá ser reiniciado da seguinte forma:



- Se a falta técnica foi cometida por um(a) jogador(a) defensivo(a), então o relógio de arremesso será restabelecido com 12 segundos;
- Se a falta técnica foi cometida pela equipe atacante, o relógio de arremesso para esta equipe continuará com o tempo em que foi parado. Nota: nenhum lance livre será concedido em uma falta de ataque.

Art.74º - Como a Bola é Jogada

§1º - Após cada cesta de campo convertida ou último lance livre (exceto aqueles seguidos por posse de bola):

- Um(a) jogador(a) da equipe que não pontuou deve prosseguir o jogo driblando ou passando a bola de dentro da quadra diretamente embaixo da cesta (não atrás da linha de fundo) para um companheiro atrás do arco;
- O(a) jogador(a) de defesa não poderá tocar ou tentar roubar a bola na área do “semicírculo” embaixo da cesta.

§2º - Após cada arremesso de cesta de campo não convertida ou último lance livre (exceto aqueles seguidos por posse de bola):

- Se um(a) jogador(a) de ataque ganha o rebote da bola, pode continuar a tentativa de pontuar, sem ter que voltar a bola para atrás do arco;
- Se um(a) jogador(a) de defesa ganha o rebote, deve voltar a bola, para atrás do arco (passando ou driblando).

§3º - Se a equipe de defesa rouba ou dá um toco na bola, deve voltar a bola para atrás do arco (passando ou driblando).

§4º - A posse de bola dada a qualquer equipe após uma situação de bola morta deverá começar com um check ball, por exemplo: a troca de bola - entre o(a) jogador(a) de defesa e o(a) de ataque – atrás do arco na parte superior da quadra.

§5º - Um(a) jogador(a) é considerado(a) como estando “atrás do arco” quando nenhum de seus pés está dentro ou sobre a linha do arco.

§6º - No caso de uma situação de bola presa, o jogo deverá ser reiniciado com check ball para a última equipe de defesa. O relógio de arremesso deve ser restabelecido para 12 segundos.

Art.75º - Protelação

§1º - Protelar ou deixar de jogar ativamente (ex.: não tentar pontuar) será uma violação.

§2º - Se a quadra for equipada com um relógio de arremesso, uma equipe deve tentar um arremesso de cesta de campo dentro de 12 segundos. A contagem do relógio de arremesso deverá começar assim que a bola estiver nas mãos do(a) jogador(a) de ataque - após a troca de bola com o(a) jogador(a) de defesa ou depois de uma cesta de campo

convertida, embaixo da cesta.

§3º - Um(a) jogador(a) de ataque, após a bola ter sido limpa, não poderá segurar e/ou driblar a bola dentro do arco de costas ou de lado para a cesta por mais de 5 segundos consecutivos. Nota: se a quadra não estiver equipada com um relógio de arremesso e uma equipe não estiver tentando suficientemente atacar para cesta, os(as) árbitros(as) devem dar nestes últimos 5 segundos um aviso para a equipe atacante sobre o tempo restante, contando-os em voz alta e sinalizando-os com o braço estendido.

Art.76º - Substituições

§1º - Ambas as equipes têm o direito de solicitar uma substituição quando a bola se tornar morta e antes do check ball ou do lance livre. O(a) substituto(a) pode entrar no jogo sem qualquer aviso prévio para os(as) árbitros(as) ou oficiais de mesa, enquanto a bola está morta e o cronômetro de jogo está parado. As substituições podem somente ocorrer atrás da linha final, no lado oposto da cesta, e não necessitam de nenhuma ação dos(as) árbitros(as) ou dos oficiais de mesa.

Art.77º - Tempos Debitados/ parada técnica

§1º um por equipe de 30 segundos.

Art.78º - Desqualificação

§1º - Um(a) jogador(a) será desqualificado(a) pelo restante do jogo quando este(a) jogador(a) cometer a sua segunda falta antidesportiva. Um(a) jogador(a) desqualificado(a) do jogo pode também ser desqualificado do evento pelo(a) organizador(a). Independentemente disso, o(a) organizador(a) poderá desqualificar o(a) atleta envolvido(a) em atos de:

- violência;
- agressão física ou verbal;
- interferência desonesta em resultados de jogos;
- violação das Regras de Antidoping da FIBA (Livro 4 do Regulamento Interno FIBA).

§2º - O(a) organizador(a) pode desqualificar a equipe completa do evento, dependendo da contribuição de seus membros (também pela sua passividade/não ação) em relação ao comportamento mencionado no **§1º**.

BADMINTON

- 1- A competição de badminton nos Jogos JIFS IFSertãoPE será realizada de acordo com as regras da Federação Mundial de Badminton (BWF) e da Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), salvo o estabelecido nesse regulamento.
- 2- Os Campi poderão inscrever até 2 atletas por naipes.
- 3- A competição ocorrerá em torneio simples, dupla e dupla mista.
- 4- A competição será realizada no sistema de eliminatória simples.
- 5- As partidas terão um set único de 21 pontos. Os atletas devem trocar de quadra após o 11º ponto de um dos lados.
- 6- O aquecimento não deve durar mais que 5 minutos.
- 7- A programação do badminton será divulgada através de boletim oficial.
- 8- Toda e qualquer substituição de atleta inscrito na competição deverá obedecer ao regulamento geral da competição.
- 9- Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral do Jogos JIFS IFSertãoPE.

JIU-JITSU

Art. 1º – Finalidade

O Campeonato Escolar de Jiu-Jitsu tem como finalidade incentivar a prática esportiva entre os estudantes, promover a integração escolar, desenvolver habilidades socioemocionais e difundir os valores do jiu-jitsu, como disciplina, respeito, autocontrole e espírito esportivo.

CAPÍTULO II – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 2º – Condições de Participação

Poderão participar do campeonato:

§1º – Estudantes regularmente matriculados nos Campi do IFSERTÃO seguindo as orientações do regulamento geral;

§2º – Atletas devidamente inscritos dentro do prazo estabelecido;

§3º– Alunos com autorização assinada pelos responsáveis, quando menores de idade.

CAPÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES

Art. 3º – Procedimentos de Inscrição

§1º – As inscrições deverão ser feitas por meio de formulário próprio, disponibilizado pela organização.

§2º – O período de inscrição ocorrerá junto com o período do regulamento geral.

§3º – As vagas poderão ser limitadas por categoria, conforme a capacidade do evento.

§4º – A inscrição implica na aceitação total do presente regulamento.

CAPÍTULO IV – DAS CATEGORIAS

Art. 4º – Divisão das Categorias

As categorias serão definidas com base nos seguintes critérios:

§1º – Idade:

Infantil: 12 a 14 anos

Juvenil: 15 a 17 anos

Adulto: 18 a 19 anos (desde que estudante da instituição)

§2º – Gênero: Masculino e Feminino (disputas separadas)

§3º – Faixa (graduação): Agrupadas conforme número de inscritos

§4º – Peso: Conforme balança oficial no dia da pesagem, dividido por classes

WEIGHT DIVISIONS DIVISÕES DE PESO		JUVENILE MALE JUVENIL MASCULINO	ADULT, MASTERS MALE/MASCULINO	ADULT, MASTERS FEMALE/FEMININO	JUVENILE FEMALE JUVENIL FEMININO
ROOSTER GALO	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	53,50 kg	57,50 kg	48,50 kg	44,30 kg
LIGHT FEATHER PLUMA	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	58,50 kg	64,00 kg	53,50 kg	48,30 kg
FEATHER PENA	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	64,00 kg	70,00 kg	58,50 kg	52,50 kg
LIGHT LEVE	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	69,00 kg	76,00 kg	64,00 kg	56,50 kg
MIDDLE MÉDIO	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	74,00 kg	82,30 kg	69,00 kg	60,50 kg
MEDIUM HEAVY MEIO-PESADO	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	79,30 kg	88,30 kg	74,00 kg	65,00 kg
HEAVY PESADO	MAXIMUM WEIGHT	84,30 kg	94,30 kg	79,30 kg	69,00 kg
SUPER HEAVY SUPER PESADO	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	89,30 kg	100,50 kg	No maximum weight Sem peso máximo	No maximum weight Sem peso máximo

CAPÍTULO V – DAS REGRAS DA COMPETIÇÃO

Art. 5º – Normas Técnicas

§1º – As lutas seguirão as regras básicas do jiu-jitsu esportivo, adaptadas para o ambiente escolar.

§2º – A duração das lutas será:

Infantil e Juvenil: 3 minutos

Adulto: 5 minutos

§3º – Será obrigatória a utilização de kimono nas cores branca, azul ou preta.

§4º – A pontuação será feita por árbitro oficial ou indicado pela comissão organizadora.

§5º – Em caso de empate, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem:

Maior número de vantagens

Menor número de punições

Decisão do árbitro

CAPÍTULO VI – DA SEGURANÇA E DISCIPLINA

Art. 6º – Segurança dos Atletas

§1º – Haverá presença de equipe de saúde durante todo o evento.

§2º – Atletas que apresentarem condições médicas que impeçam sua participação serão automaticamente desclassificados para sua segurança.

Art. 7º – Conduta e Penalidades

§1º – Serão desclassificados os atletas que apresentarem condutas antidesportivas, agressões verbais ou físicas, ou uso de substâncias proibidas.

§2º – Reclamações ou recursos deverão ser apresentados por escrito, pelo responsável da equipe, em até 30 minutos após o ocorrido.

CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

Art. 8º – Premiação

§1º – Serão premiados com medalhas os atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria.

CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 9º – Casos Omissos

§1º – Os casos não previstos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do evento.

§2º– Este regulamento poderá sofrer alterações até 48 horas antes do início do campeonato, mediante aviso oficial.